

10월 4일 콜로키움 안내

10월 4일 화요일, 연세대 커뮤니케이션연구소와 커뮤니케이션대학원 BK21플러스 공동 주관으로 아래와 같은 콜로키움을 개최합니다. 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

= 아 래 =

주제 | 게이미피케이션, 세상을 플레이하다.

연사 | 김상균 교수 (강원대 시스템경영공학과)

일시 | 2016년 10월 4일(화) 오후 3시 ~ 5시

장소 | 연세대학교 빌링슬리관 202호

내용 |

- 게이미피케이션의 개념 & 동향
- 게이미피케이션의 사회/문화적 필요성
- 게이미피케이션의 국내 현황
- 게이미피케이션의 발전 방향
- 게이미피케이션의 한계 & 역효과

연사 약력 |

- 김상균 교수 (현: 강원대 시스템경영공학과 교수)
- 최종학위: 연세대학교 인지과학 공학박사
- 경력
교육게이미피케이션 포럼, 대표
(사)게이미피케이션 포럼, 부회장
Somansa, 기획이사
SecureSoft, 창업자 & CTO

주관 | 커뮤니케이션연구소, 커뮤니케이션대학원 BK21플러스

문의 | 커뮤니케이션연구소 간사 백남정 namjungpk@gmail.com

박태하 tya0605@gmail.com